

Aplikacja Fundacji „Warszawa to Wolność” przedstawia historię dwuosobowego patrolu sanitarnego na Starym Mieście podczas Powstania Warszawskiego. Jest przeznaczona dla uczniów ostatnich (VII i VIII) klas SP. Aplikacja ma formę interaktywnej gry. Poprzez wykonywanie różnych zadań z zakresu medycyny, pierwszej pomocy, terenoznawstwa itp. użytkownicy gry poznają losy dwojga młodych ludzi (dziewczyny i chłopaka) w czasie sierpniowych walk w Warszawie.

Całą aplikację oceniam bardzo wysoko. Gra prezentuje się bardzo dobrze pod względem graficznym. Spełnia wymogi merytoryczne i edukacyjne stosowane w edukacji o powstaniu w Muzeum Powstania Warszawskiego. Nie epatuje przemocą, nie jest zabawą w wojnie, nie zawiera zbyt drastycznych scen. Skłania do refleksji i budzi empatię. Dobrze oddaje atmosferę powstańczych walk. W pełni rekomenduję aplikację do zastosowania podczas zajęć lekcyjnych w szkołach i do wykorzystania w różnych formach edukacji pozaszkolnej.

Kierownik Działu Edukacyjnego
Muzeum Powstania Warszawskiego

Karol Mazur