- Liczby szkół biorących udział w projekcie: **400 szkół,**

- Liczby finalistów konkursu historycznego: **8 uczniów**

- Obszar realizacji projektu – **8 województw**:

1. kujawsko-pomorskie,
2. warmińsko-mazurskie,
3. podlaskie,
4. mazowieckie,
5. lubelskie,
6. świętokrzyskie,
7. podkarpackie
8. małopolskie;
9. **Rekrutacja szkół do projektu**

Rekrutacja polegać będzie na rekrutacji bezpośredniej szkół do projektu. Rekrutrzy będą się kontaktować z potencjalnymi szkołami i zachęcać ich do wzięcia udziału w projekcie. Wykorzystywane będą różne drogi kontaktu – telefoniczny, emailowy, poprzez komunikatory czy programy do łączenia internetowego, a także - gdy sytuacja pandemiczna na to pozwoli poprzez kontakt bezpośredni.

Podczas rekrutacji wykorzystywane będą materiały promocyjne (np. ulotki) wykonane w ramach działania: promocja projektu.

1. **Szkolenie online dot. opracowanych materiałów oraz poruszania się po platformie**

Zajęcia zostaną przeprowadzone w formie wykładowo-ćwiczeniowej, a uczestnicy będą mogli zadawać pytania. Trener połączy się z uczestnikami za pomocą łączy internetowych i w czasie rzeczywistym będzie prowadził szkolenie. Czas trwania szkolenia to **6 godzin**. W każdym województwie zostanie zaplanowanych **5 terminów**, w których uczestnicy będą mogli skorzystać ze szkolenia. Zakłada się, że średnio **w jednym szkoleniu wezmą udział przedstawiciele z 10 szkół.**

Do projektu zostanie zrekrutowanych **400 szkół średnich**, dla których uczniów / nauczycieli / przedstawicieli zapewniliśmy możliwość skorzystania ze szkolenia online dotyczącego opracowanych materiałów i poruszania się po platformie – **w każdym województwie powstanie średnio 5 grup**, w ramach których uczestnicy będą mieć możliwość nabycia wiedzy, jak efektywnie korzystać ze stworzonego narzędzia. Dla uczniów zrekrutowanych szkół zostanie zorganizowany i przeprowadzony konkurs historyczny z wiedzy o wrakach statków. Konkurs będzie miał **2 etapy – szkolny i wojewódzki.** Dla laureatów etapu wojewódzkiego (po jednym z każdego województwa) przewidziano nagrodę: **warsztaty z uznanym grafikiem/programistą w zakresie tworzenia gier**