

## **PRZEBIEG KONKURENCJI**

**NAZWA:** Określenie zadanego azymutu i odległości na mapie.

**RODZAJ:** Konkurencja indywidualna.

**CZAS:** Ograniczony – 10 min.

### **PRZEBIEG KONKURENCJI:**

Konkurencja rozgrywana w sali wykładowej / namiocie. Konkurencję zalicza cała drużyna jednocześnie. Zawody polegają na poprawnym odczytaniu azymutów oraz odległości z zaznaczonych na arkuszach map punktów z A do B oraz z C do D. Zawodnicy losowo wybierają arkusze map w skalach 1:25 000 lub 1:50 000. Odległości należy podać w metrach a azymuty w zapisie wg klucza np. 45-00 / zaokrąglonych do pełnych wartości /.

### **UWAGI:**

Konkurencję zalicza cała drużyna jednocześnie. Zapisy nieczytelne w arkuszu odpowiedzi, trudne do jednoznacznej interpretacji przez sędziego działają na niekorzyść zawodnika. Zawodnicy obowiązani są posiadać przy sobie przybory do pisania / linijka min. 20 cm, brudnopis, dopuszczalne posiadanie kalkulatora / Określanie odległości i azymutów odbywa się za pomocą linijek oraz busoli – **/przyrządy we własnym zakresie /**. Czas liczony jest od momentu uzupełnienia przez zawodników danych w karcie oceny konkurencji.

### **OCENA:**

Za każdą prawidłowo wskazaną wartość zawodnik otrzymuje 5 pkt. / dwa poprawne azymuty + dwie poprawnie odczytane odległości /. Łącznie do zdobycia przez drużynę jest 100 pkt. Liczbę punktów zmniejsza się każdorazowo o jeden jeżeli wskazany azymut różni się o wartość 02 - 00 od ustalonej, a odległość o 125 m w przypadku mapy o skali 1:25 000 i 250 m w przypadku mapy o skali 1:50 000. W przypadku błędu w podaniu azymutu powyżej / + - 04-00 / ćwiczący otrzymuje 0 pkt. za dany pomiar. W przypadku błędu w podaniu odległości / + - ( plus, minus) 250 m dla mapy o skali 1:25 000 / oraz / + - ( plus, minus) 500 m dla mapy o skali 1: 50 000 / ćwiczący otrzymuje 0 pkt. za dany pomiar.