

## **PRZEBIEG KONKURENCJI**

### **REGULAMIN - PĘTLA TAKTYCZNA**

rozgrywanej w ramach zawodów klas o profilu mundurowym

1. Trasa Pętli Taktycznej, zwana dalej Pętlą, o długości 8-10km. przebiega w terenie otwartym, lesistym, po drogach lesistych, gruntowych i szutrowych.
2. Trasa obejmuje jedną pętlę i oznaczona jest wiszącymi taśmami biało-czerwonymi.
3. Start i meta pętli znajduje się w tym samym miejscu i zostanie wyraźnie oznaczona.(w newralgicznych punktach zostanie wystawiona regulacja ruchu)
4. Wszyscy zawodnicy drużyn startują i stawiają się na wszystkich punktach kontrolnych oraz mecie w kompletnym umundurowaniu i obuwiu polowym (spodnie, bluza, buty) bez względu na pogodę. W przypadku nieprzestrzegania w/w zapisu na drużynę zostanie nałożona kara 5 minut.
5. Podczas biegu drużyna musi posiadać numer startowy (kapitan drużyny) usytuowany w widocznym miejscu. Brak numeru startowego grozi dyskwalifikacją drużyny. Numery startowe zapewnia organizator.(ZSP Kalisz Pomorski).
6. Pomiar czasu dokonuje sędzia główny pętli. (w zaokrągleniu do pełnej, rozpoczętej minuty).
7. Na trasie Pętli znajdować się będą trzy punkty kontrolno-sprawdzające, na których drużyny będą wykonywały zadania:
  - I. Punkt Kontrolny –składanie, częściowo rozłożonej broni – 7,62 mm kbk AKMS na czas. Na punkcie kontrolnym leży częściowo rozłożona broń i dodatkowo części z innych rodzajów broni. Po komendzie instruktora „Start”, jeden wytypowany członek drużyny wybiera odpowiednie części i składa karabinek, po czym melduje „Stop”. (Instruktor zwraca uwagę na prawidłowe złożenie, oddanie strzału kontrolnego, zabezpieczenie, itp.). Najszybsza drużyna otrzymuje 50 pkt, kolejne o 5 pkt mniej. Punkty doliczone zostają do ogólnych punktów przyznawanych za pokonanie Pętli. W przypadku nieprawidłowego złożenia, pominięcia części, nie oddania strzału kontrolnego, nie złożenia kolby, drużyna nie jest klasyfikowana na tym punkcie nauczania.. Nie przystąpienie drużyny do konkurencji oznacza ogólną dyskwalifikację drużyny.
  - II. Punkt Kontrolny – przenoszenie 2 skrzynek po amunicji (wypełnione piaskiem) na odcinku 2 x 100m oznakowanym palikami; - drużyna zalicza zadanie w momencie przeniesienia skrzynek i wówczas całością drużyny wyrusza w dalszą trasę. W przypadku nie wykonania zadania drużyna otrzymuje karę 3 minut doliczaną do ogólnego czasu pokonania Pętli. Każda skrzynka przenoszona jest przez dwóch członków drużyny.
  - III. Punkt Kontrolny – pokonanie terenu czołganiem na wyznaczonym odcinku pod zasiekami. Odcinek około 15 m pokonują wszyscy członkowie drużyny. Wysokość „zasiek” (drewniane paliki z taśmami) około 70 cm. Drużyna zalicza punkt kontrolny po pokonaniu odcinka przez wszystkich zawodników. W przypadku nie pokonania punktu

przez choćby jednego członka drużyny, drużyna otrzymuje karę 3 min doliczoną do ogólnego czasu pokonania pętli.

8. Kolejność w/w punktów na trasie Pętli zostanie ustalona przez sędziego głównego po wyznaczeniu trasy Pętli.
9. Nie dopuszcza się pod karą dyskwalifikacji drużyny, nie przystąpienia do któregośkolwiek zadania.
10. Ogólny czas drużyny zostaje zatrzymany w momencie przekroczenia linii mety przez ostatniego zawodnika drużyny.
11. Ze względów bezpieczeństwa, przynajmniej jeden uczestnik drużyny musi posiadać telefon komórkowy z zapisanym numerem organizatora.
12. Zabrania się drużynom korzystania na trasie z pomocy osób trzecich pod karą dyskwalifikacji.
13. W kwestiach spornych, losowych, o ostatecznym rozstrzygnięciu decyduje sędzia główny Pętli.

#### Warunki bezpieczeństwa.

1. Kategoriecznie zabronione jest schodzenie z wyznaczonej trasy.
2. W przypadku pomylenia/zagubienia trasy, należy wrócić do ostatnio widzianego oznaczenia trasy, po czym kontynuować bieg. Jeżeli jest to niemożliwe drużyna pozostaje w miejscu, kontaktuje się z organizatorem na nr. telefonu ..... i czeka na przybycie organizatora.
3. W przypadku znalezienia na trasie przedmiotu niewiadomego pochodzenia, części amunicji lub innego przedmiotu, nie podnosić, nie dotykać, na najbliższym punkcie kontrolnym zgłosić instruktorowi.
4. W przypadku doznania urazu zawodnika uniemożliwiającego kontynuowanie biegu, drużyna kontaktuje się z organizatorem i czeka na przybycie sanitarki.
5. Zabrania się korzystania ze zbiorników wodnych znajdujących się przy Pętli.
6. Zabrania się korzystania z ognia otwartego, palenia tytoniu, rozpalania ognisk, podczas przebywania na trasie Pętli.

#### OCENA:

Sędzia główny konkurencji „Pętla taktyczna” po ostatecznym zatwierdzeniu łącznego czasu na wykonanie konkurencji przez wszystkie drużyny uczestniczące w zawodach przydziela punkty dla drużyn zaczynając od pierwszego miejsca w ilości 400 punktów. Ilość punktów dla kolejnych miejsc będzie zmniejszana o 15 ( 400, 385, 370 itd) plus bonifikata punktowa za składanie broni (50, 45, 40 itd.)

Zasady regulaminu nie podlegają zmianie.

*Sporządził – mjr rez. Andrzej Kowalewski*