**MATEMATYKA:**

<http://91.217.224.21/4ses/servlet/MainServlet>

Powyższy link należy skopiować i otworzyć w przeglądarce internetowej.



Wówczas pojawi się formatka do logowania.



Następnie należy wprowadzić nazwę użytkownika i hasło.

Login: TEST\_1

Hasło: TEST\_1

Wówczas pojawia się formatka z dostępem do ścieżki szkoleniowej „Matando 2018 Test”.



Następnie klikamy w tą ścieżkę lub napis „Więcej” i przechodzimy do kursów.

# INFORMATYKA:

* stosowanie algorytmów operujących na znakach tekstowych (nr podstawy 5.11.d)
* stosowanie algorytmów sortowania, wyszukiwanie minimum i maksimum (nr podstawy 5.11.b)
* struktury danych, wskaźniki\*, klasy\*, dziedziczenie w programowaniu\* (nr podstawy 5.14)
* zmienne lokalne i globalne \*, zmienne tablicowe\* (łatwe), procedury rekurencyjne (nr podstawy 5.9)
* Binarne drzewa przeszukiwań, rekurencja (trudne)
* generowanie liczb pseudolosowych\*
* algorytmy kompresji i szyfrowania (nr podstawy 5.11.e)
* opisywanie modeli barw i ich zastosowanie (nr podstawy 4.1) charakterystyka i zastosowanie grafiki rastrowej i wektorowej (nr podstawy 4.2)
* stosowanie strukturalnego języka zapytań (SQL) do wyszukiwania i przetwarzania informacji w relacyjnej bazie danych (nr podstawy 2.2)
* współbieżność i transakcje w relacyjnych bazach danych\* (trudne)
* stosowanie strukturalnego języka zapytań (SQL) do wyszukiwania i przetwarzania informacji w relacyjnej bazie danych (nr podstawy 2.2)
* sieci komputerowe: protokoły, rodzaje, standardy (nr podstawy 1.3)
* Jednostki danych stosowane w informatyce\* (łatwe)
* Adresowanie IPv4 w sieciach komputerowych\* (łatwe)
* Systemy liczbowe (binarne, oktalne, heksadecymalne)\* (łatwe)

# Bramki logiczne, funkcje logiczne\* (łatwe)

* stosowanie algorytmów operujących na znakach tekstowych (nr podstawy 5.11.d)
* stosowanie algorytmów sortowania, wyszukiwanie minimum i maksimum (nr podstawy 5.11.b)
* struktury danych, wskaźniki\*, klasy\*, dziedziczenie w programowaniu\* (nr podstawy 5.14)
* zmienne lokalne i globalne \*, zmienne tablicowe\* (łatwe), procedury rekurencyjne (nr podstawy 5.9)
* Binarne drzewa przeszukiwań, rekurencja (trudne)
* generowanie liczb pseudolosowych\*
* algorytmy kompresji i szyfrowania (nr podstawy 5.11.e)
* opisywanie modeli barw i ich zastosowanie (nr podstawy 4.1) charakterystyka i zastosowanie grafiki rastrowej i wektorowej (nr podstawy 4.2)
* stosowanie strukturalnego języka zapytań (SQL) do wyszukiwania i przetwarzania informacji w relacyjnej bazie danych (nr podstawy 2.2)
* współbieżność i transakcje w relacyjnych bazach danych\* (trudne)
* stosowanie strukturalnego języka zapytań (SQL) do wyszukiwania i przetwarzania informacji w relacyjnej bazie danych (nr podstawy 2.2)
* sieci komputerowe: protokoły, rodzaje, standardy (nr podstawy 1.3)
* Jednostki danych stosowane w informatyce\* (łatwe)
* Adresowanie IPv4 w sieciach komputerowych\* (łatwe)

# Systemy liczbowe (binarne, oktalne, heksadecymalne)\* (łatwe)

# Bramki logiczne, funkcje logiczne\* (łatwe)