



Fundacja Akademickie Centrum Edukacyjno-Społeczne AKCES
oraz Warszawskie Centrum GeoGebry przy Uniwersytecie SWPS
przeprowadzają

II Ogólnopolski Konkurs dla uczniów Matematyka & GeoGebra MaGIK

GEOGEBRA

GeoGebra to ogólnodostępne oprogramowanie do nauczania matematyki, które może być wykorzystywane na każdym poziomie edukacji. Oprogramowanie łączy geometrię, stereometrię, algebrę, arkusz kalkulacyjny, wykresy, statystykę i analizę matematyczną. Posiada łatwy w użyciu interfejs i wiele przydatnych funkcji. Korzystanie z GeoGebry sprawia, że nauka staje się dynamiczna, interaktywna i przyjemna. Umożliwia zrozumienie i rozwiązywanie wielu problemów, zadań matematycznych oraz z innych dziedzin wiedzy dzięki możliwości eksperymentowania. Ponadto korzystanie z programu GeoGebra daje możliwość ciekawej interpretacji tematu. Uczniowie biorący udział w lekcjach wspieranych GeoGebrą, o wiele lepiej przyswajają nowe zagadnienia. Zachęcamy nauczycieli by włączali uczniów w przygodę odkrywania matematyki z GeoGebrą.

OPIS KONKURSU

II Ogólnopolski Konkurs dla uczniów Matematyka & GeoGebra MaGIK jest konkursem na najciekawszy aplet (prostą aplikację) z wykorzystaniem bezpłatnego oprogramowania GeoGebra.

Cele konkursu:

- Umożliwienie uczniom rozwinięcia swojego potencjału i przygotowanie do pracy w gospodarce opartej na wiedzy
- Pogłębienie kompetencji matematycznych uczniów
- Upowszechnianie wykorzystania programu GeoGebra w edukacji różnych przedmiotów na wszystkich poziomach nauczania.
- Kształtowanie i wzmacnianie zainteresowania matematyką oraz oprogramowaniem GeoGebra wśród uczniów.
- Zaprezentowanie wszechstronnych możliwości i zastosowań GeoGebry oraz zachęcenie nauczycieli i uczniów do zapoznania się i eksperymentowania z programem.
- Formowanie wrażliwości estetycznej oraz rozwijanie kreatywności uczniów.
- Stawianie nacisku na zastosowania interdyscyplinarne matematyki
- Podwyższenie kompetencji związanych z nowymi technologiami
- Podwyższenie umiejętności komunikacyjnych

Tematyka konkursu obejmuje cztery kategorie:

1. Ilustracja twierdzenia lub pojęcia matematycznego z GeoGebrą
2. Ilustracja twierdzenia, pojęcia lub zjawiska w przyrodzie lub technice z GeoGebrą

3. Sztuka i GeoGebra
4. Ilustracja wybranego eksponatu znajdującego się w Centrach Nauki lub muzeach

Kryteria oceniania podane są w Regulaminie konkursu a obejmują:

- Zgodność projektu z kategorią
- Oryginalność rozwiązania
- Stopień trudności wykonania apletu
- Czytelność i funkcjonalność projektu
- Nowatorstwo w podejściu do tematu
- Estetykę wykonania projektu

CO ZROBIĆ?

1. Zainspiruj uczniów do wykonania apletu w GeoGebra w jednej z kategorii konkursu.
2. Zgłoś prace uczniów na stronie <https://www.geogebra.org/materials> (opis sposobu umieszczania znajduje się w załączniku nr 3 do regulaminu).
3. Wypełnij formularz zgłoszenia uczniów do konkursu na stronie:
<https://sites.google.com/a/swps.edu.pl/konkursmagik>

DLA KOGO?

W konkursie mogą wziąć udział uczniowie szkół podstawowych klas IV-VI, gimnazjów i szkół ponadgimnazjalnych. Z każdej szkoły może wziąć udział dowolna liczba uczniów.

HARMONOGRAM KONKURSU

Konkurs trwa od 9 stycznia 2017 r. do 15 kwietnia 2017 roku. Pełny harmonogram dostępny jest na stronie internetowej konkursu.

NAGRODY

Laureaci Konkursu otrzymają dyplomy i możliwość prezentacji swoich prac podczas uroczystego wręczenia nagród, a opiekunowie – podziękowania.

REGULAMIN

Pełna treść Regulaminu dostępna jest na stronie internetowej konkursu pod adresem:
<https://sites.google.com/a/swps.edu.pl/konkursmagik>