

Wkręć się...

Joanna Mińko-Dobrzyńska, cz. 1

Zespół Szkół Towarzystwa Salezjańskiego W Toruniu



Z klockami...

1. Zestawy wykorzystuję na zajęciach dodatkowych w kl. 1-3, zajęcia ze względu na wiek są zróżnicowane pod względem trudności i zaawansowania uczniów
2. Uczniowie pracują na Lego Edukation

Maszyny proste – wstęp

MoreToMath – kreatywna matematyka

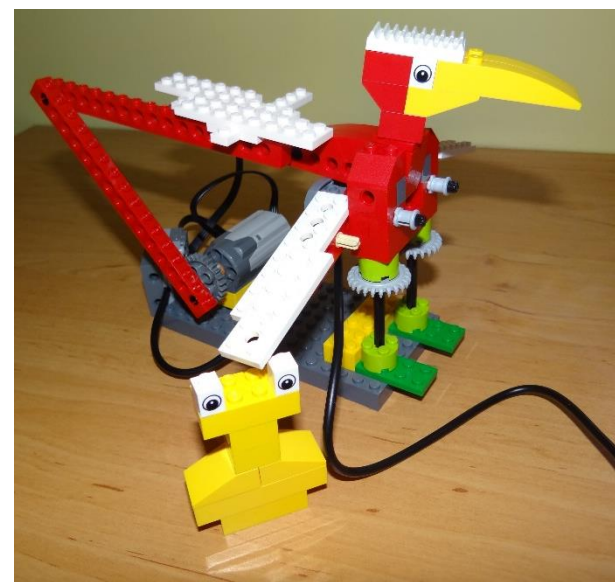
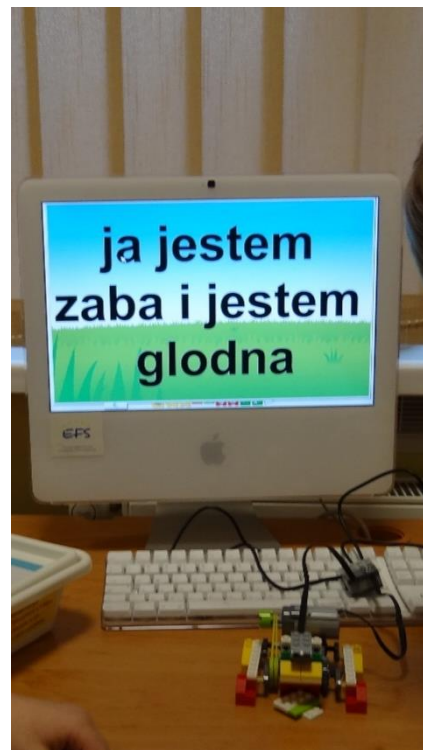
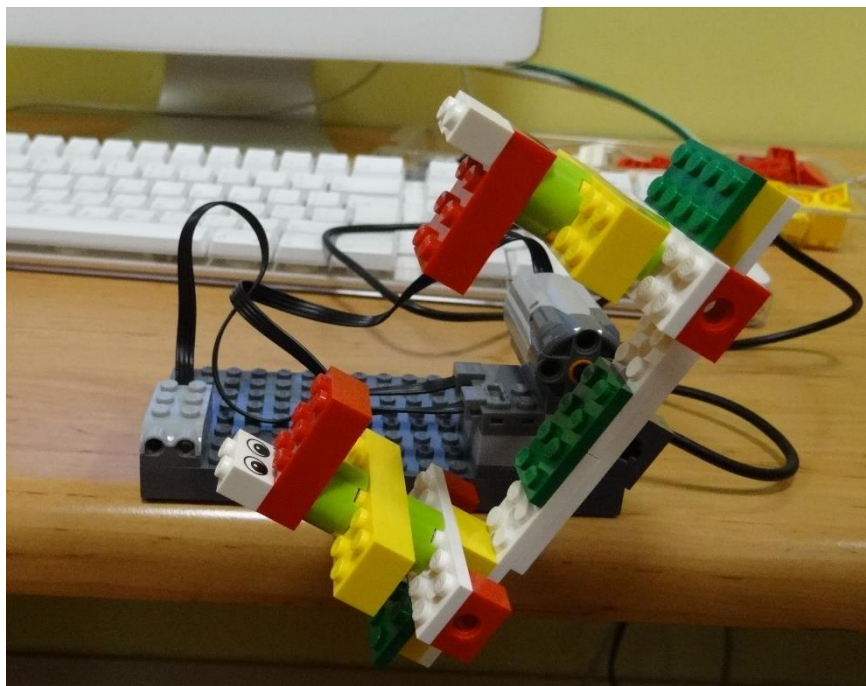
WeDo (Pracę nad projektem rozpoczęli w 2006 roku Mitchel Resnick (MIT Media Lab) i Erik Hansen (LEGO Group). Seria miała być odpowiednikiem klocków Lego Mindstorms przeznaczonym dla młodszych dzieci.)

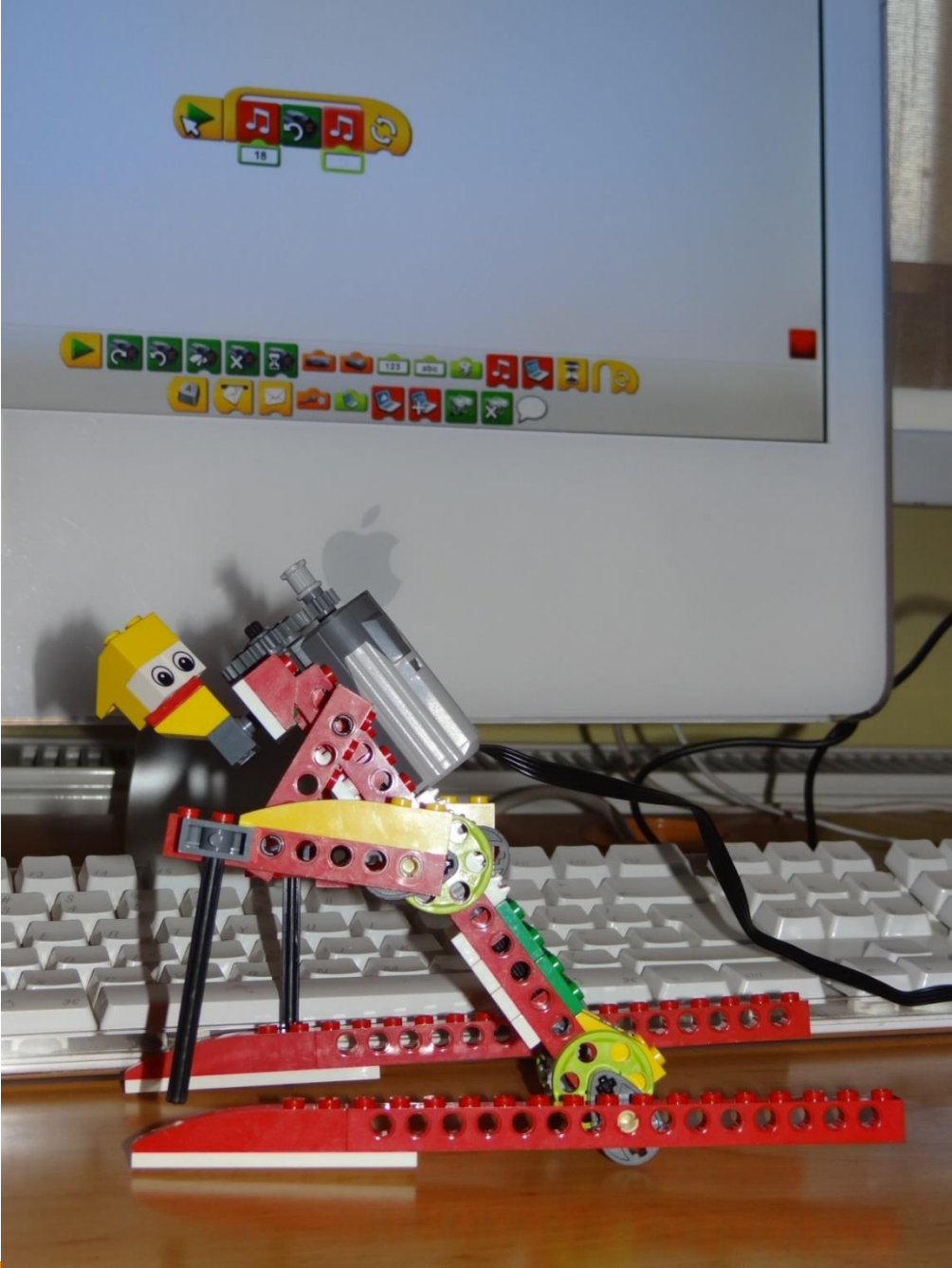
Maszyny proste z silnikiem

Maindstorms NXT 2.0 / EV 3



Zabawa czy nauka





Możliwości WeDo

Uczeń poznaje i stosuje w praktyce:

1. Sekwencja zdarzeń – liniowa kolejność, układa historyjkę, którą wizualizuje w programie.
2. Polecenie – instrukcja, tworzy samodzielnie polecenia w aplikacji (programie) komputerowym
3. Plan działania – algorytm
4. Pracuje w środowisku programistycznym
5. Wprowadza własne pomysły w życie i modyfikacje – współpracuje z innymi uczniami.
6. Steruje robotem – konstrukcją z klocków Lego, za pomocą oprogramowania dedykowanego lub Scratcha

Pierwsze kroki i pierwsze problemy

Nie działa.....

Wyjaśnienia co trzeba zrobić, czytamy program i rozumiemy co on do nas mówi



Zastosowanie bloku - pętla



Wybór losowy



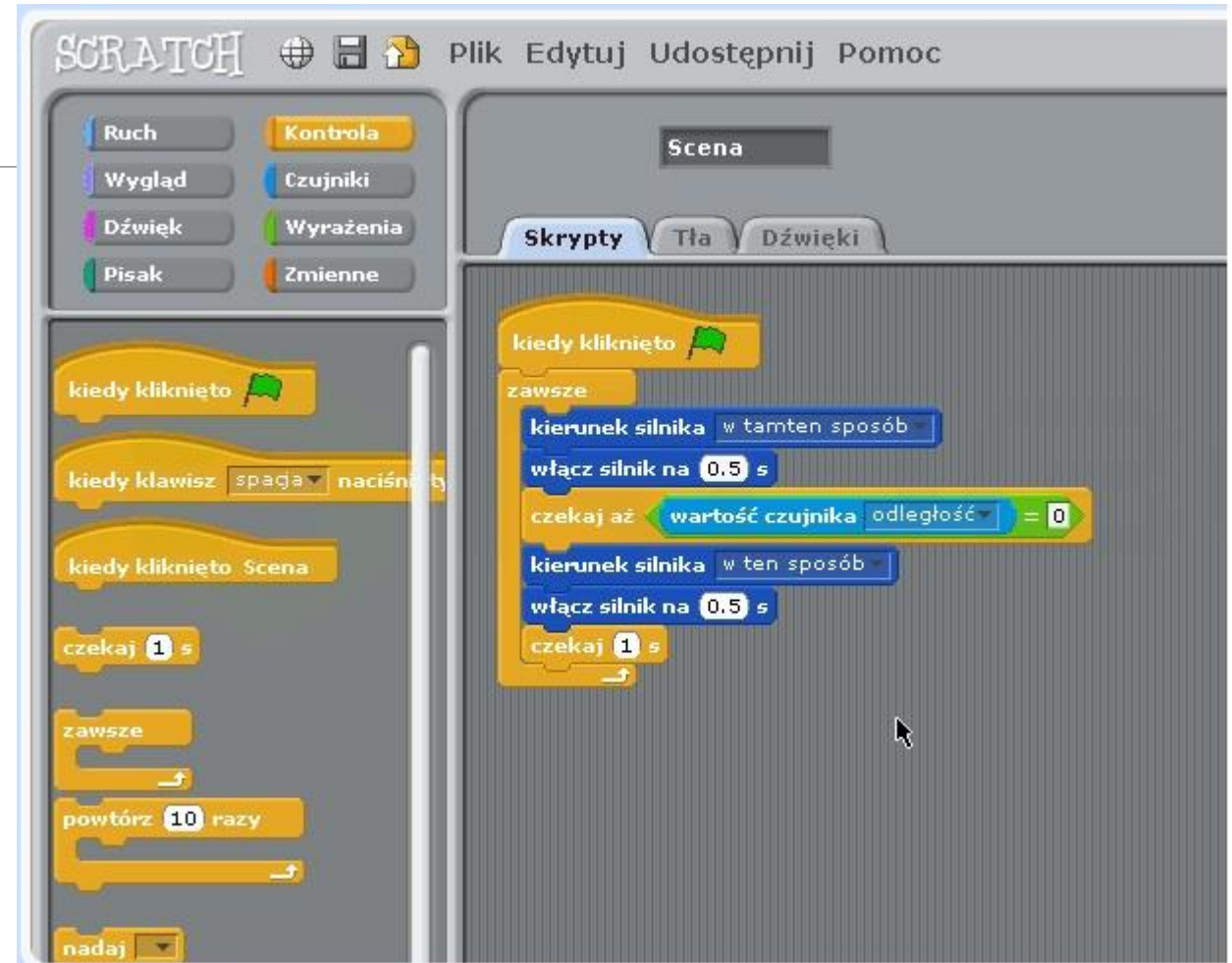
Czekać na (blok)



Wprowadzam pojęcie zmiennej



Tworzymy kopię w scratchu



[Scratch](#) - oprogramowanie rozwijane przez Massachusetts Institute of Technology, współpracujące z serią LEGO Education WeDo

Godzina kodowania

– początek przygody ze Scratchem

Computer Science
Education Week DECEMBER 7-13, 2015



Koduj z Anną i Elszą

Użyjmy kodu, by przyłączyć się do Anny i Elsy zachwycających się magią i pięknem lodu. (W wieku 8-

Notatki nauczyciela

<https://hourofcode.com...>

Idź



Klasyczny labirynt

Naucz się kodować (programować) z Markiem Zuckerbergiem i Angry Birds! (W wieku 4-104)

Notatki nauczyciela

<https://hourofcode.com...>

Idź

C O
D E

GODZINA KODOWANIA

Godzina Kodowania 2015 Godzina Kodowania 2014 Godzina Kodowania 2013

Computer Science
Education Week DECEMBER 7-13, 2015

Godziny Kodowania, organizowana w ramach **Tygodnia Edukacji Informatycznej** (Computer Science Education Week), jest powszechnie uważana za największą inicjatywę edukacyjną w historii. Wzięło w niej dotychczas udział ponad 140 milionów uczestników, głównie uczniów, z całego świata.

Cieszy również popularność tej inicjatywy w Polsce. Według danych zebranych przez organizatorów, **298 572 uczestników z Polski wzięło udział w 494 956 sesjach** w ostatnich 12 miesiącach Godziny Kodowania! W poszczególnych miesiącach, z wyjątkiem miesięcy wakacyjnych, Polska plasowała się na miejscach 10-16 w rankingu liczby sesji i uczestników wśród ok. 200 krajów uczestniczących w tej inicjatywie. W szczególności w grudniu 2014, 80 535 uczestników z Polski (12 miejsce wśród krajów) wzięło udział w 127 455 sesjach (10 miejsce wśród krajów). Postaramy się, by pobić ten rekord w tym miesiącu.

W 2015 roku **Tydzień Edukacji Informatycznej** przypada na **7-13 Grudnia, 2015**.

<https://csedweek.org/learn>

<http://godzinakodowania.pl/>